

**„Für mehr Beweglichkeit im Unterricht
–
agile Methoden in der Projektarbeit “**

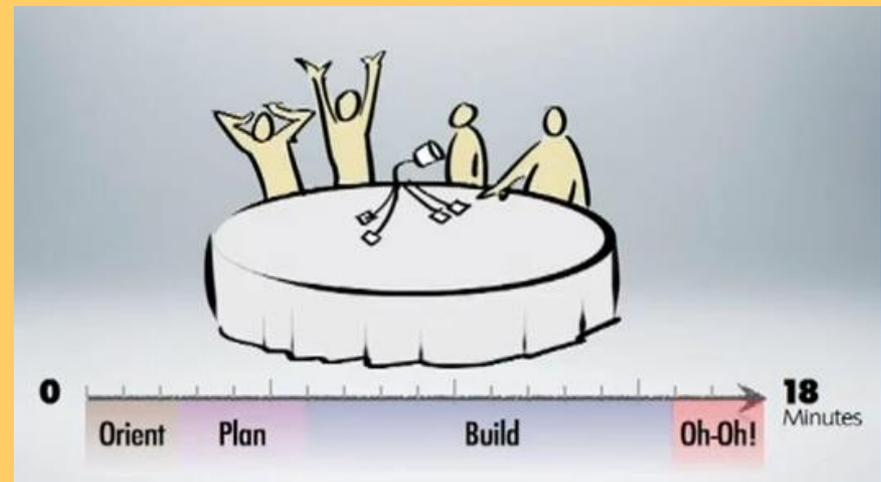
**Ein Informatiksystem in
Projektarbeit entwickeln**

Teamarbeit



Was ist Teamarbeit?

- ... Marshmallow Challenge
„ich habe mit Studenten gerne die Marshmallow Challenge durchgeführt um erstmals den Charakter eines Projektes zu "spüren".



Inhalte

1. Projekte – graue Theorie
 1. Projektphasen
 2. Planungsdokumente
2. Beispielprojekte
3. Altes aus der Welt des Lehrplanes
4. Neues aus der Welt (Entwicklung von Software)
5. Bewertung

Beispielprojekte

1. Intro
2. Fischer's Seiten 
3. Lehrbuch 
4. Tabellenkalkulation (quadratische Funktionen)
5. Sportfest
6. Wir gründen eine Firma