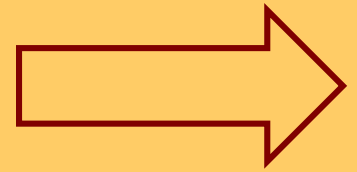


**„Für mehr Beweglichkeit im Unterricht  
—  
agile Methoden in der Projektarbeit “**

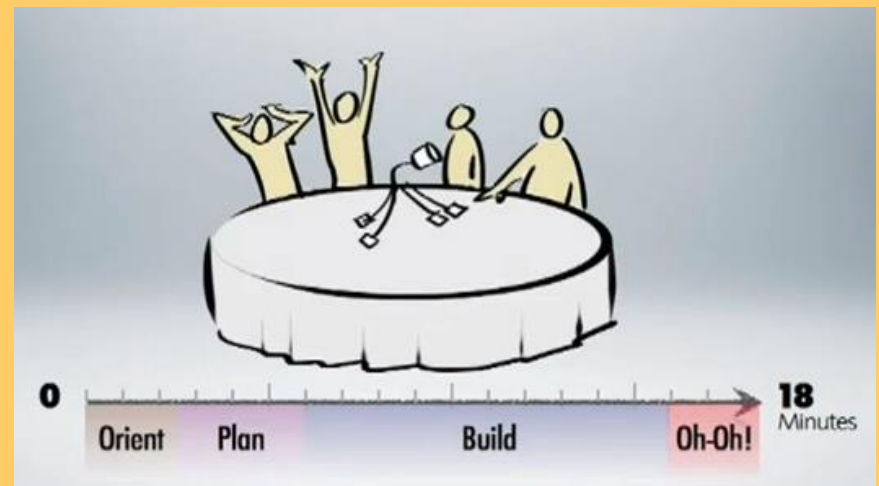
**Ein Informatiksystem in  
Projektarbeit entwickeln**

# Teamarbeit



## Was ist Teamarbeit?



- ... Marshmallow Challenge  
„ich habe mit Studenten gerne die Marshmallow Challenge durchgeführt um erstmals den Charakter eines Projektes zu "spüren".



# Inhalte

1. Projekte – graue Theorie
  1. Projektphasen
  2. Planungsdokumente
2. Beispielprojekte
3. Altes aus der Welt des Lehrplanes
4. Neues aus der Welt (Entwicklung von Software)
5. Bewertung

# Beispielprojekte

1. Intro
2. Fischer's Seiten 
3. Lehrbuch 
4. Tabellenkalkulation (quadratische Funktionen)
5. Sportfest
6. Wir gründen eine Firma