

Fall 181120

Ein Krimi-Rätselspiel für den Informatikunterricht

Felix Rauh

1. Oktober 2024

- Schildern Sie Ihren Eindruck vom Spiel. Gibt es etwas, das Ihnen besonders oder eher wenig gefallen hat?
- Haben Sie Verbesserungsvorschläge, würden Sie etwas anders machen oder haben Sie gar eigene Ideen?
- Beurteilen Sie den Schwierigkeitsgrad des Rätsels in Hinblick auf den Einsatz in unterschiedlichen Jahrgangsstufen. Ist der zeitliche Rahmen von 90 Minuten angemessen?
- Sehen Sie eine Einsatzmöglichkeit für das Spiel im regulären Unterricht? Gibt es Ihrer Meinung nach eine Personenzahl als Obergrenze zum Spielen?
- Braucht es eine Belohnung für's Beenden oder eine Bestenliste als zusätzliche Motivation?

- ca. 70€ Investition
- ca. 160 Seiten gedruckt, davon 55 in Farbe
- zusätzlich: ein altes Android-Gerät
- mehrere Stunden Zeit zum „Basteln“

Bewerten Sie jetzt das Spiel anders?

Quelle: Engel, R., Behrend, J. und Zaruba, T (2019): Fall 181120. Ein Krimi-Rätselspiel für den Informatikunterricht. Lehrstuhl für Didaktik der Informatik an der Universität Potsdam. <https://www.cs.uni-potsdam.de/room-x/files/Fall181120/index.html> (abgerufen am 30.09.2024).

Oder leihen Sie sich mein Material gegen Pfand aus.