

Digitale Versionen des Planspiels



Digitale Versionen des Planspiels



[4]



[1]



[2]



[1]

Version

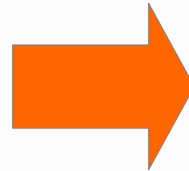
Entwickelt im Jahr 2005

von Ralf Dorn, Andreas Gramm und
Oliver Wagner

Aktualisierung des Materials



[5]



[6]



[1]

Version

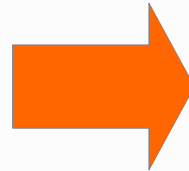
Entwickelt im Jahr 2005

von Ralf Dorn, Andreas Gramm und
Oliver Wagner

Aktualisierung des Materials



[7]



[8]



Version

Entwickelt im Jahr 2005

von Ralf Dorn, Andreas Gramm und
Oliver Wagner

[1]

Aktualisierung des Materials

Artikelgruppe 1: Lebensmittel		preis
Art.nr.	Artikel	2,00
100	Brot, 1 kg	
101	Butter	
102	Milch,	
103	Joghurt, 4er-	
104	Sahne, 0,7l	
105	Margarine	
106	Kaeseaufsch	
107	Wurst, div.	
108	Zucker, 1	
109	Mehl, 1 kg	
110	Eier, 10	

Artikelgruppe 2: Getraenke		Preis
Art.nr.	Artikel	
200	Cola, 3er-Pack 0,3l	2,00
201	Cola, 6er-Pack 0,3l	4,00
202	Cola, 1l-Flasche	1,00
203	Cola-Cherry, 3er-Pack	2,00
204	Fanta-Mango, 6er-Pack	4,00
205	Fanta-Mango, 1l-Flasche	1,00
206	Sprite, 1,5l-Flasche	1,00
207	Orangen-Saft, 0,7l-Flasche	1,00
208	Apfel-Saft, 0,7l-Flasche	1,00
209	Maracuja-Saft, 0,7l-Flasche	2,00
210	Multi-Vitamin-Saft, 1l-Flasche	2,00



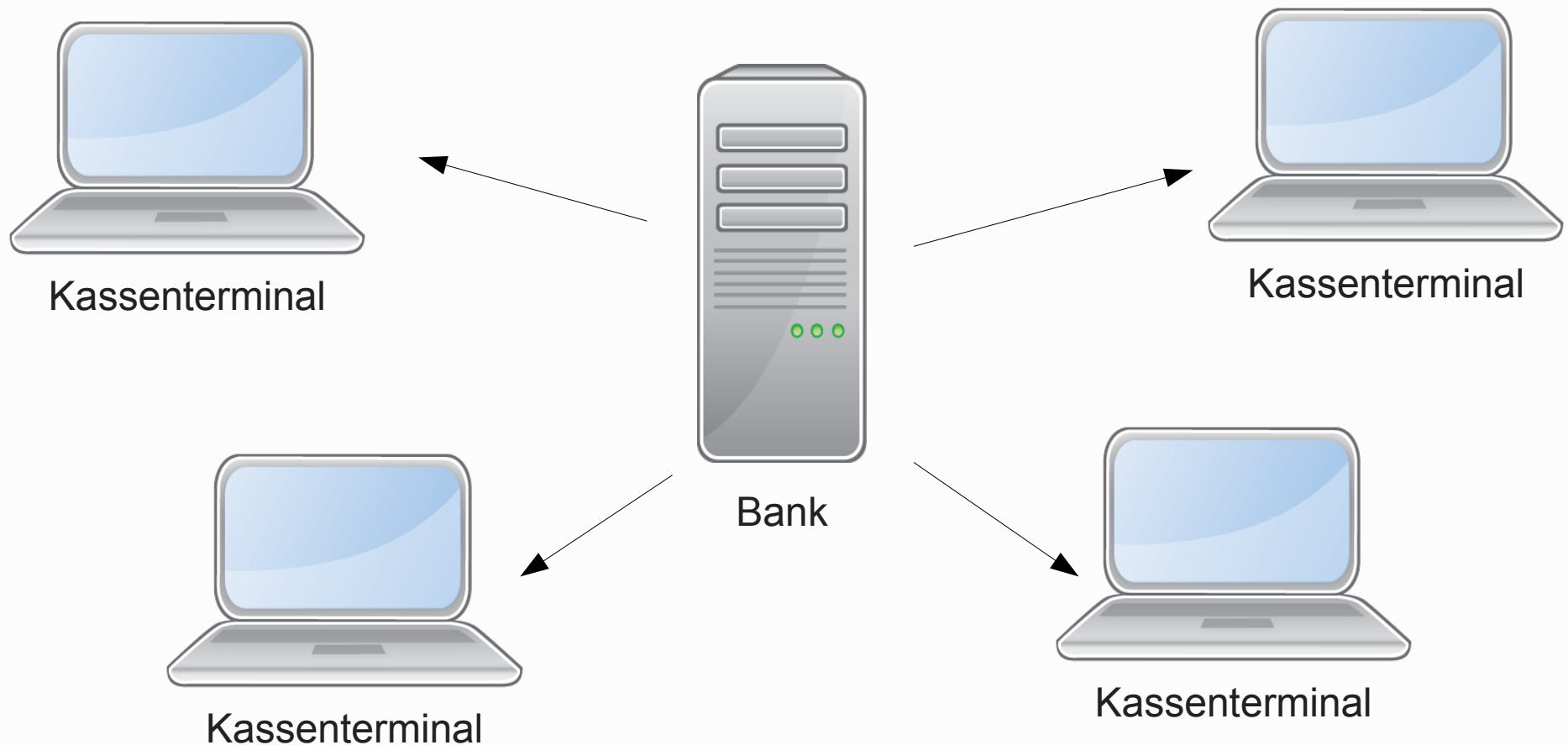
[1]

Version

Entwickelt im Jahr 2005

von Ralf Dorn, Andreas Gramm und
Oliver Wagner

Software in Python





Version

[1]

Entwickelt im Jahr 2005

von Ralf Dorn, Andreas Gramm und Oliver Wagner

7% Artikel-Anzeige

EAN: 201
Bezeichnung: Cola, 6er-Pack 0,3l
Preis: EUR 4.0
Bestand: 100

Schließen

Details anzeigen in den Warenkorb

Aktueller Kunde:
Konto-Nr: 707450 PIN: xxxx

Bezahlen Stornieren

Laden Schließen



Kassenterminal

7% Bank

EUR 100.00 auf Konto 707452 eingezahlt.

Konto:
Kontonr.: 707452 Ansicht aktualisieren
Inhaber: Hans Wurst
Kontostand: 200.0 Kontoauszug

Transaktion:
Betrag: 100.00 Bareinzahlung
Ziel-Konto: 707452 Überweisen
PIN: xxxx Einziehen
Inhaber: Hans Wurst Inhaber ermitteln

Bank Schließen



Bank

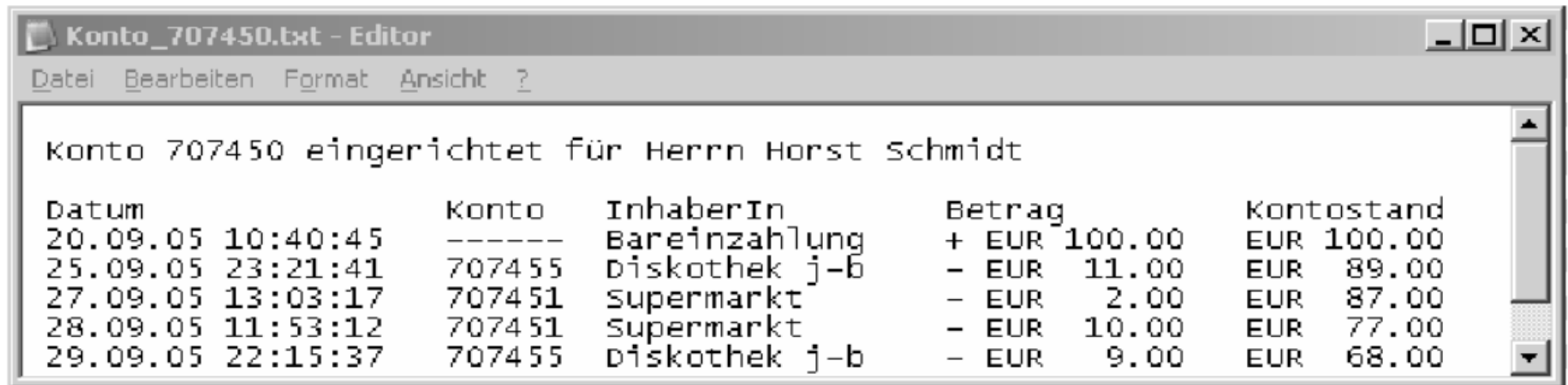


Version

Entwickelt im Jahr 2005

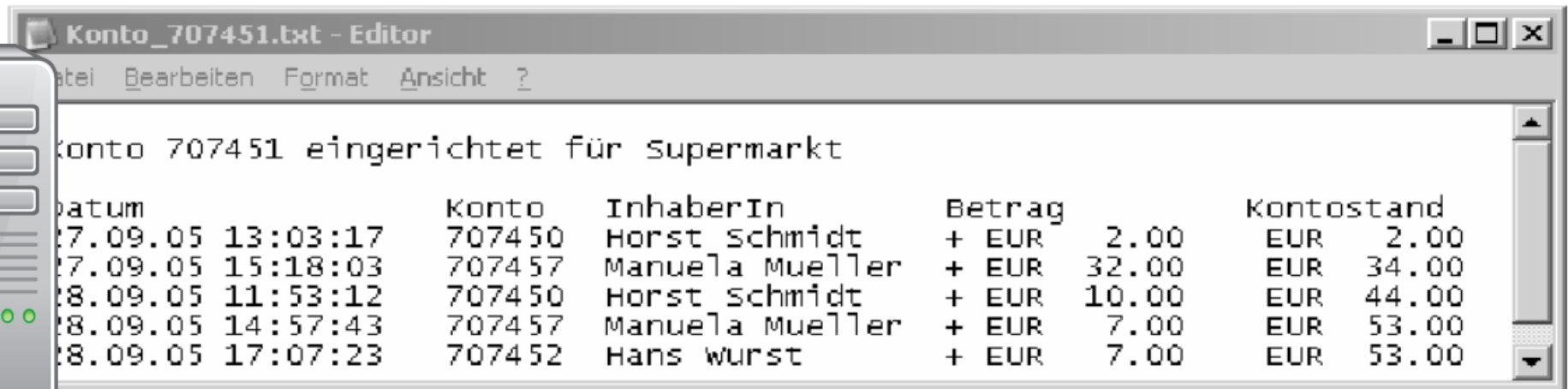
von Ralf Dorn, Andreas Gramm und
Oliver Wagner

[1]



Konto 707450 eingerichtet für Herrn Horst Schmidt

Datum	Konto	InhaberIn	Betrag	Kontostand
20.09.05 10:40:45	-----	Bareinzahlung	+ EUR 100.00	EUR 100.00
25.09.05 23:21:41	707455	Diskothek j-b	- EUR 11.00	EUR 89.00
27.09.05 13:03:17	707451	Supermarkt	- EUR 2.00	EUR 87.00
28.09.05 11:53:12	707451	Supermarkt	- EUR 10.00	EUR 77.00
29.09.05 22:15:37	707455	Diskothek j-b	- EUR 9.00	EUR 68.00



Konto 707451 eingerichtet für Supermarkt

Datum	Konto	InhaberIn	Betrag	Kontostand
27.09.05 13:03:17	707450	Horst Schmidt	+ EUR 2.00	EUR 2.00
27.09.05 15:18:03	707457	Manuela Mueller	+ EUR 32.00	EUR 34.00
28.09.05 11:53:12	707450	Horst Schmidt	+ EUR 10.00	EUR 44.00
28.09.05 14:57:43	707457	Manuela Mueller	+ EUR 7.00	EUR 53.00
28.09.05 17:07:23	707452	Hans wurst	+ EUR 7.00	EUR 53.00



Bank



[1]

Version

Entwickelt im Jahr 2005

von Ralf Dorn, Andreas Gramm und
Oliver Wagner

```
Abrechnung_Supermarkt.txt - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht ?

Abrechnung fuer Supermarkt, Konto-Nr 707451

Neuer Kunde
2x Joghurt, 4er-Pack à EUR 2.00 EUR 4.00
1x Milchschnitten à EUR 1.00 EUR 1.00
Summe: EUR 5.00
Bezahlt am 28.09.05 um 11:41:41 mit Karte: 707452

Neuer Kunde
2x Cola, 6er-Pack 0,3l à EUR 4.00 EUR 8.00
1x Kaeseaufschnitt, 100 g à EUR 2.00 EUR 2.00
Summe: EUR 10.00
ezahlt am 28.09.05 um 11:53:12 mit Karte: 707450
```



Kassenterminal



Version

Entwickelt im Jahr 2005

von Ralf Dorn, Andreas Gramm und
Oliver Wagner

[1]

DAS WICHTIGSTE ZUERST:

- In der Datei "Kassen\Bank.config" muss der Rechner angegeben sein, auf dem das Planspiel ausgeführt wird (siehe unten).
- Python ist leider sehr empfindlich im Umgang mit Umlauten. Ich empfehle **KEINE UMLAUTE** etc. zu verwenden.

HINWEISE ZUR DURCHFÜHRUNG DES PLANSPIELS IN DER NETZWERKVARIANTE

Die Netzwerkvariante des Planspiels zum Datenschutz besteht aus einer Bank sowie den Kassen der 4 Stationen des Szenarios - dem Supermarkt, dem Kaufhaus, der Bücherei und der Disko. Es ist prinzipiell möglich, sämtliche Programme auf einem Rechner zu starten, gemäß dem Szenario erscheint es aber sinnvoll, die Stationen auf verschiedene Rechner verteilt einzurichten. Starten Sie zunächst die Bank-Station durch Aufrufen der Bank im Verzeichnis "Bank". An der Bedienoberfläche können nun für die einzelnen Mitspieler Bareinzahlungen vorgenommen werden.

Bank zuerst starten

Beim Start der Bank wird im Hintergrund automatisch der Bankserver gestartet und Erfolgs- und Fehlermeldungen werden im Verzeichnis "Bank" protokolliert. "BankServer.config" im Verzeichnis "Bank" konfigurieren.

Port für Bankserver in Datei „BankServer.config“

Damit die Kassenterminals erfolgreich mit dem Bankserver kommunizieren können, muss in der Datei "Bank.config" im

in Datei „Bank.config“ an den Kassen die IP-Adresse des Bankservers eintragen

Für jedes im Spiel geführte Konto unterhält die Bank eine Protokolldatei "Konto_<Kontonr.>.txt" im Verzeichnis "Bank". Die Kontobewegungen können zu jeder Zeit eingesehen und analysiert werden. Auch die Kassen verfügen über Konten, die

sollten Kassenterminals bei einem Bezahlvorgang unvorhergesehen blockieren, so kann ein Neustart des Bankservers helfen

Planspiel durchgeführt werden, so empfiehlt es sich die Protokolldateien der Konten im Verzeichnis "Bank" sowie die Abrechnungsdateien im Ordner "Kassen" zu löschen (bitte dabei NICHT die Artikellisten löschen!) und die Programme neu zu starten.

[4]



Version

<http://www.opman.de/planspiel/index.php>

Planspiel Datenschutz 2.0

"In hunting culture, kids play with bows and arrows"
Henry Jenkins in Convergence Culture (p.134)

Schülerbereich

[1. Anmeldung zum Planspiel und Spielphase](#)

[2. Auswertungsphase](#)

Lehrerbereich

[1. Einrichten / Bearbeiten eines Planspielproviders](#)

[2. Weitere Informationen zum Planspiel \(Anleitung\)](#)

Aktuell sind [721 Provider](#) im System registriert.

Das Planspiel wird unregelmäßig [weiterentwickelt](#)

08/2013

© 2009-2014 [Frank Oppermann](#)

Entwickelt im Jahr 2013

von Frank Oppermann

Anmeldung am Spielsystem

Provider

Deaktivierte Provider werden nicht in dieser Auswahl angezeigt!

Provider (Anzahl Anmeldungen) auswählen - erforderlich!:

[nach Name sortieren](#) [nach Datum sortieren](#)

eingetragene Provider auswählen ▾

Anmeldung

Vorname:

Nachname:

Rolle auswählen (erforderlich):

Hinweis: Eigene Rollen können mit den Einträgen Z1-Z9 gespielt werden.

[Zurück](#) | [Vor](#)

06/2014

[Anregungen/Fehler/Kommentare waehrend des Spiels bitte hier abgeben.DANKE!](#)

© 2009-2014 [Frank Oppermann](#)

[4]



Version

<http://www.opman.de/planspiel/index.php>

Entwickelt im Jahr 2013

von Frank Oppermann

Planspiel Datenschutz

Planspiel 2.0

Kurzanleitung Planspiel

oppermann@osz-lotis.de

S. 1/6

Kurzanleitung Planspiel zum Ausdrucken (für Lehrer)

<http://planspiel.be.schule.de/>

1. Ein Spiel erstellen

Diese beiden Hyperlinks können auch direkt an die Schülerinnen und Schüler gegeben werden, wenn ein Einloggen über diese Seite nicht erwünscht ist.

Planspiel Datenschutz 2.0

Schülerbereich

1. [Anmeldung zum Planspiel und Spielphase](#)
2. [Auswertungsphase](#)

Lehrerbereich

1. [Einrichten / Bearbeiten eines neuen Planspielproviders \(E-Mail-Adresse erforderlich\)](#)
2. [Weitere Informationen zum Planspiel \(Anleitung, Material\)](#)

Das Planspiel befindet sich in ständiger [Weiterentwicklung](#).

Stand: 19.10.2010

Einrichten eines Providers

[Anmeldung/Spielstart](#) | [Zurück](#) | [Vor](#)

Provider-Administration

Provider auswählen
eingetragene Provider auswählen

Provider neu anlegen (Namen eingeben)

Provider-Passwort (maximale Länge für alle Passwörter sind 15 Zeichen!)
(alle Passwörter werden im Klartext in der Datenbank abgelegt und sind dort somit lesbar! Trotzdem: AUFSCHREIBEN!!)

Passwörter für die Auswertungsphase

(Dürfen nicht leer sein, sonst können die Auswertungsrechte nicht richtig zugeordnet werden!)

Master-Passwort

(dient als Master zur Auswertung!)

2. Beliebigen Namen für ein neues Spiel (Provider) wählen

3. Providerpasswort zum späteren Bearbeiten wählen.

society, they play with information."

lerlich)

GoogleTM Version



einfach in der Bedienung



einfache Wartung



etwas bereits Bekanntes nutzen



schülersicher



unabhängig sein

[2]

Entwickelt im Jahr 2014

Google Version



automatisch gefüllt

=if(A4="", "", VLOOKUP(A4, Artikelliste!A\$1:G\$1048, 2, false))

[3]

	A	B	C	D	E
1	150	Kontostand	€100.00		
2	Nummer	Bezeichnung	Station	Einzelpreis	Summe
3		--- Anfangsbestand ---			€100.00
4					
5					
6					
7					
8					
9					

Eingabefeld

Eingabefeld

Entwickelt im Jahr 2014

 Freigeben

**Für jeden der über den Link verfügt.
Es ist keine Anmeldung notwendig!**

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1B-V-5pX_jpEjOk4vTyy0Z7XaUJnbIOK_U0_CKC-00QU/edit#gid=720868361

Planspiel

Datei Bearbeiten Ansicht Einfügen Format Daten Tools Add-ons Hilfe Alle Änderungen in Drive gespeichert

A	B	C	D	E
1	Kontostand	€100.00		
2	Nummer	Station	Einzelpreis	Summe
3	--- Anfangsbestand ---			e100.00
4				
5				
6				
7				
8				
9				

[2]

Google Version



[3]

Entwickelt im Jahr 2014

Freigeben

**Für jeden der über den Link verfügt.
Es ist keine Anmeldung notwendig!**

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1B-V-5pX_jpEjOk4vTyy0Z7XaUJnbIOK_U0_CKC-00QU/edit#gid=720868361

Planspiel ☆					
Datei Bearbeiten Ansicht Einfügen Format Daten Tools Add-ons Hilfe Alle Änderungen in Drive gespeichert					
fx					
	A	B	C	D	E
1	150	Kontostand	€100.00		
2	Nummer	Bezeichnung	Station	Einzelpreis	Summe
3		--- Anfangsbestand ---			€100.00
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

Offline

Digitale Versionen des Planspiels

Bildquellen:

- [1] <https://realpython.com/learn/python-first-steps/images/pythonlogo.jpg>
- [2] http://img4.wikia.nocookie.net/__cb20140406214057/ladygaga/images/8/8c/Google.jpg
- [3] <http://i.computer-bild.de/imgs/2/0/8/4/5/5/1/Tabellenkalkulations-Programme-im-Vergleich-Excel-gegen-Calc-227x170-b98c43933fe2eb7e.jpg>
- [4] <http://www.geldverdienen247.net/wp-content/uploads/2013/07/Gesch%C3%A4ft-online.jpg>
- [5] <http://blog.conrad.de/wp-content/uploads/2013/01/HiFi-Plattenspieler1.jpg?7d5cac>
- [6] http://digital-devices.weebly.com/uploads/2/7/1/1/27118291/5541726_orig.jpg
- [7] <https://putzlowitsch.de/wp-content/uploads/2009/02/d-mark-scheine-5-bis-100.jpg>
- [8] <https://schnurpsel.de/wp-content/uploads/2010/02/es-5-50.jpg>
- [9] http://www.quickhr.biz/wp-content/uploads/2013/10/analogue_digital.jpg
- [10] <http://www.mausebaeren.com/images/kids/maedchen.gif>